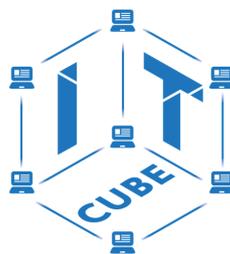




Фонд новых форм
развития образования
PLUS ULTRA | ДАЛЬШЕ ПРЕДЕЛА



СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»

Центр создан в рамках регионального проекта
"Цифровая образовательная среда"
национального проекта "Образование"
на базе ГАПОУ ЛО "Киришский политехнический техникум"

В IT-куб.Кириши проводятся экскурсии для школьников по ознакомлению с направлениями Центра, мастер-классы для различных возрастных групп и различные тематические мероприятия.

Центр зачисляет на обучение по следующим направлениям:

Основные направления:

- Разработка VR/AR-приложений (рекомендуемый возраст 12-17 лет)
- Мобильная разработка (рекомендуемый возраст 13-17 лет)
- Программирование на Python (рекомендуемый возраст 11-17 лет)
- Системное администрирование (рекомендуемый возраст 12-17 лет)
- Кибергигиена и большие данные (рекомендуемый возраст 11-17 лет)
- Программирование роботов (рекомендуемый возраст 6-17 лет)

Дополнительные направления:

- Web-разработка (рекомендуемый возраст 13-17 лет)
- Компьютерная грамотность для старшего поколения (возраст от 50 лет)

Обучение по всем направлениям бесплатно.

Рабочий телефон IT-куб.Кириши: 89313431950

Руководитель IT-куб.Кириши -
Журавель Ольга Григорьевна (тел. 89319696762)

Заместитель руководителя по учебной работе -
Ганина Валентина Анатольевна (тел. 89992848004)

Заместитель руководителя по работе
с федеральной сетью и внешними партнерами -
Филатова Алла Михайловна (тел. 89213816430)



Мы находимся по адресу: г.Кириши, ул. Ленинградская, д.6
Электронная почта - itcubekirishi@gmail.com
Сайт - www.itcubekirishi.ru
Вконтакте - vk.com/itcubekirishi
Инстаграм - [itcubekirishi](https://www.instagram.com/itcubekirishi)

Разработка VR/AR-приложений

Обучающийся освоит базовые понятия виртуальной и дополненной реальности; овладеет конструктивными особенностями и принципами работы VR/AR-устройств; будет уметь использовать интерфейс программ Unity 3D, Unreal Engine 4, 3Ds Max, программы для монтажа видео 360°; снимать и монтировать видео; работать с репозиториями трехмерных моделей, адаптировать их под свои задачи, создавать несложные трехмерные модели; создавать собственные AR-приложения с помощью инструментария дополненной реальности EV Toolbox.

Мобильная разработка

Обучающийся будет знать принципы разработки мобильных приложений; особенности различных мобильных платформ; будет уметь устанавливать Android Studio; создавать Android проекты, подключать библиотеки, создавать графический интерфейс и загружать нужные изображения в программу, создавать обработчики для описания различных событий, проектировать пользовательский интерфейс, переносить приложение в мобильное устройство, работать с файлами, создавать базу данных и строить к ней простейший запрос.

Программирование на Python

Обучающийся познакомится с синтаксисом языка программирования Python, с принципами и методами функционального и объектно-ориентированного программирования, основными структурами данных и типовыми методами обработки этих структур; будут сформированы навыки работы в интегрированной среде разработки на языке Python и навыки разработки эффективных алгоритмов и программ.

Системное администрирование

Обучающийся будет знать основные узлы компьютера и их взаимодействие, компьютерные программы, всё о настройке операционной системы и учетных записей пользователей, о безопасной работе на компьютере; обучающийся научится собирать компьютер из запчастей, устанавливать операционные системы, подключать оборудование (последовательность действий, поиск драйверов, установка периферийных устройств), настраивать инструменты администрирования персонального компьютера, создавать и настраивать локальную учетную запись.

Кибергигиена и большие данные

Обучающийся будет понимать структуру интернет-пространства, знать типы источников информации и разновидности контента; овладеет методологией исследования информации; научится работать с поисковыми системами, общедоступными средствами поиска информации в интернет-пространстве и системой «Крибрум»; научится выявлять признаки рискованного и опасного поведения и различных угроз в интернет-пространстве, сумеет идентифицировать их в социальных сетях; будет сформировано понимание и принятие правил безопасного поведения в интернет-пространстве, рационального использования персональных данных, защиты от вредоносных воздействий.

Программирование роботов

Обучающийся будет знать механические передачи и датчики, виды конструкций, способы соединения деталей; будет уметь применять на практике конструкторские, инженерные и вычислительные навыки, комбинировать известные алгоритмы технического и технологического творчества в ситуациях, не предполагающих стандартного применения одного из них, самостоятельно организовывать и выполнять различные творческие работы по созданию технических изделий, программировать контроллер EV3 и сенсорные системы.

